

Napišimo program koji crta niz od 7 trokuta sa stranicom duljine 40.
Najprije napišimo program za TROKUT, uz pomoć **repeat** petlje.

Zatim pomaknemo kornjaču na ono mjesto odakle treba početi crtati svaki sljedeći trokut.

Nakon toga napišemo novi program kojeg nazovemo NIZ.TROKUTA u kojem će biti program za crtanje trokuta s repeat petljom i pomak kornjače.

Napišimo programe koji crtaju:

a) kvadrat sa stranicom duljine 40

```
TO KVADRAT
REPEAT 4 [      ]
END
```

Okret kornjače:
 $360:4=90$

b) kvadrat sa stranicom duljine A

```
TO KVADRAT A
REPEAT 4 [ FD A RT 90 ]
END
```

c) šesterokut sa stranicom duljine 50

```
TO
END
```

Okret kornjače:
 $360:6=60$

d) šesterokut sa stranicom duljine A

```
TO
```

e) peterokut sa duljinom stranice 60

```
TO
END
```

Okret kornjače:
 $360:5=72$

f) peterokut sa duljinom stranice A

```
TO
END
```

g) osmerokut sa duljinom stranice 40

```
TO
END
```

Okret kornjače:
 $360:8=45$

h) osmerokut sa duljinom stranice A

```
TO
END
```

i) dvanaesterokut sa duljinom stranice 50

```
TO
END
```

Okret kornjače:
 $360:12=30$

j) dvanaesterokut sa duljinom stranice A

```
TO
END
```

PUN OKRET KORNJAČE JE 360!

KRUŽNICA: u prethodnim primjerima pomoću REPEAT petlje crtali smo trokute, kvadrate, šesterokute, dvanaesterokute.

Sigurno ste uočili: što više smanjujemo duljinu stranica i povećavamo broj stranica naš lik sve više sličići kružnici.

Tako jedan program za crtanje kružnice može izgledati ovako: _____

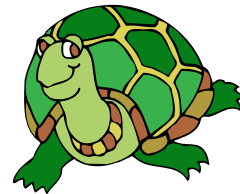
Uočimo da je $36 \cdot 10 = 360$

```
TO KRUZNICA
REPEAT 36 [FD 5 RT 10]
END
```

Čitavu kružnicu crtali smo u 36 "poteza", koliko bi onda trebali poteza da se nacrti pola kružnice? _____

Kako bi onda izgledao program za pola kružnice? _____

```
TO
END
```





















Pomoću kružnice možemo nacrtati i cvijet. Evo jednog programa za cvijet. Proučite ga pa pokušajte nacrtati što bi naša kornjača nacrtała.

```
TO CVIJET
REPEAT 6[KRUZNICA RT 60]
END
```

Nacrtaj ti jedan cvijet i razmisli bi li mogao/la napisati program za njega.

POJMOVNIK SA NAREDBAMA:


Napravi tablicu u koju ćeš napisati sve naredbe kojih se sjećaš i pokušaj ih objasniti (što će kornjača učiniti).

NAREDBA	OBJAŠNJENJE
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	

Pokušaj napisati program koji bi nacrtao prvo slovo tvog imena !

Primjer: program za pisanje slova I

```
FD 100 RT 90
FD 30 RT 90
FD 100 RT 90
FD 30 RT 90
```



Upoznaj igru slaganja različitih oblika od 7 osnovnih geometrijskih likova. Pronađi crteže i oblike koji se mogu složiti od njih. Napiši program za crteže koje si uspio složiti.

